
*Comment utiliser les
GSM géants en bois ?*

Jeu 1 jour, 1 question

Cadre général

- ⇒ Laisser l'enfant s'exprimer librement sur le (cyber)harcèlement, l'usage des réseaux sociaux et des jeux vidéo, ... sans intervention du professeur ou de l'animateur
- ⇒ Préserver l'anonymat
- ⇒ Au dos des dessins ou des messages déposés dans la boîte aux lettres, l'élève dessine un smiley ou une croix selon qu'il accepte que son dessin soit présenté ultérieurement au groupe (classe) ou pas, lors d'une animation ou d'un groupe de parole.
- ⇒ Libérer la boîte aux lettres régulièrement. Ne pas en donner l'accès aux élèves ! Le contenu de la boîte aux lettres doit être sécurisé.

Suggestions

Le contenu de la boîte aux lettres peut être observé ultérieurement, de sorte d'ouvrir la réflexion sur tel ou tel sujet (exemple : un groupe Instagram interne à des élèves et créant des problèmes entre eux).

1 JOUR, 1 QUESTION = utilisation

- ⇒ Il vous suffit d'imprimer les pages "1 jour, 1 question".
- ⇒ Chaque jour, la question de votre choix est fixée le GSM en bois.
- ⇒ Les élèves glissent leurs réponses et témoignages dans la boîte aux lettres du GSM en bois.
- ⇒ Le lendemain, vous récoltez le contenu de la boîte aux lettres et proposez une autre question.
- ⇒ Si le contenu est suffisamment intéressant, il peut faire l'objet d'un groupe de parole, avec observation collective des dessins au dos desquels se trouvent les smileys, sur le thème précis proposé par les dessins.

Notes

